



Sistema de Avaliações e Simulados

Nome(s): Crislaine da Silva Tripoli
 Luis Antonio Tavares

Orientador: Prof. Márcio Emilio Cruz Vono de Azevedo

Delimitação

- Sistema responsável por manter um banco de questões que permita a geração de avaliações objetivas e simulados impressos e *online*.
 - Turmas de nível fundamental, médio, superior e de cursos preparatórios e pré-vestibulares.
-

Sistema de Avaliações e Simulados

- Funcionalidades
 - Contribuições
-

Objetivos

Objetivo Geral

- Desenvolver uma solução de software para atuar nos processos de avaliações e simulados educacionais.
-

Objetivos



Objetivos Específicos

- Demonstrar recursos do framework Spring.
- Criar a modelagem e a documentação de engenharia de software do sistema.
- Implementar o sistema.

Justificativa

- Carência de um software para auxiliar nos processos avaliativos.
 - Influência das novas tecnologias no ambiente educacional (MÁTTAR NETO).
 - Necessidade de um framework para simplificar a estrutura do projeto (WALLS/SPRING SOURCE).
-

Avaliação

- Surge no século XVII, torna-se obrigatória no século XIX (PERRENOUD, 1999).
 - O que é avaliação? (DORNELLES 2004)
 - Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional.
-

Java (SUN, 2010)

- Criada pela Sun Microsystems em 1995.
 - Linguagem de Programação + plataforma (JVM).
 - Multiplataforma, *multithreaded* e portabilidade.
 - Orientação a Objetos (OO).
 - Se divide em: Java SE, Java EE e Java ME.
-

Tecnologias



Java EE

- Os recursos da plataforma Java.
- Conjunto de APIs para ambiente *web*.
- Diferenciais do ambiente *web*.

Tecnologias

Spring (WALLS, 2008)

- Framework de código aberto escrito em Java;
 - Criado em 2002 por Rod Johnson;
 - Diminuir a complexidade do desenvolvimento;
 - Qualquer aplicativo em Java pode se beneficiar do Spring WALLS (2008);
 - Injeção de dependência;
 - AOP.
-

Java Persistence API 2.0

- Especificação Java para o gerenciamento da camada de persistência e mapeamento objeto/relacional;
 - Facilidades para este tipo de mapeamento em aplicações Java.
 - EclipseLink: Implementação de referência do JPA 2.0.
-

Quadro Metodológico

Tipo de Pesquisa:

- Pesquisa Aplicada (BARROS 2002).

Contexto de Pesquisa:

- Ambiente educacional
 - Nível superior, médio e fundamental
 - Simulados ENADE
 - Avaliação Institucional
 - Cursos de pré-vestibular
 - Cursos preparatórios para concursos
-

Metodologia de Desenvolvimento

ICONIX (ROSENBERG / ICONIXPROCESS)

- O que é?
- Fases

Resultados

- Foram levantados dados sobre processos avaliativos e simulados.
 - Foram levantados dados sobre as tecnologias utilizadas no desenvolvimento do sistema.
 - Estudou-se os procedimentos metodológicos para o desenvolvimento do projeto.
 - A modelagem do sistema foi desenvolvida.
 - A implementação das funcionalidades propostas foi concluída.
-

Conclusão

- Concluimos com o trabalho realizado que a ferramenta proposta mostrou possuir uma grande aplicabilidade no ambiente educacional.
 - A metodologia utilizada no desenvolvimento atendeu de forma satisfatória as necessidade do projeto.
 - As tecnologias utilizadas se mostraram condizentes com a realidade do mercado e supriram as expectativas, agregando também conhecimento aos participantes.
-

Referências

BRASIL. **Lei de Diretrizes e Bases da Educação Nacional** (Lei n.º 9394/96). Brasília, 1996.

DORNELLES, Cristina. **Conhece-te a ti mesmo, ensina-te a ti mesmo**. 2004. Disponível em: < http://www.ufrgs.br/tramse/med/textos/2004_07_16_tex.htm >. Acessado em 12 de abril de 2010 às 20:35.

SUN MICROSYSTEMS. **Sobre a SUN**. Disponível em: < <http://br.sun.com/aboutsun/historia.jsp#1995> >. Acesso em: 11 de abril de 2010 às 20:40.

ROSENBERG, D; STEPHENS, M; COLLINS-COPE, M. **Agile Development with ICONIX Process: People, Process, and Pragmatism**. Berkeley, US: Apress, 2005.

WALLS, C. **Spring em Ação**, Tradução de Priscila Reiz Franz e Leandro Chu. 2. ed. Rio de Janeiro: Alta Book, 2008.
